

STV Winter 2021/22

Bezirksklasse Aktive Mixed Leipzig

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	Beg.	Punkte	Matches	Sätze	Spiele
1	TC RC Sport	6	8:0	40:8	40:9	248:119
2	TC Markranstädt	6	6:2	32:16	31:18	212:158
3	ATV Leipzig	6	6:4	24:36	25:37	218:245
4	Delitzscher TC	6	4:4	22:26	27:23	204:169
5	TC BG Bad Lausick	6	4:4	18:30	19:30	155:203
6	TC BW Leipzig	6	2:6	24:24	23:25	187:195
7	TV Torgau	6	0:10	20:40	21:44	180:315

Termin	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
Sa. 06.11.2021 13:00	TC BG Bad Lausick Spielort: Zwenkau	TC RC Sport	2:10
So. 07.11.2021 09:00	TV Torgau Spielort: Nischwitz	Delitzscher TC	6:6
So. 14.11.2021 13:00	ATV Leipzig Spielort: Zwenkau	TC Markranstädt	6:6
So. 05.12.2021 09:00	TC Markranstädt Spielort: Zwenkau	TC RC Sport	
So. 19.12.2021 09:00	TC BG Bad Lausick Spielort: Espenhain	Delitzscher TC	
09:00	TC BW Leipzig Spielort: Nischwitz	TV Torgau	
Sa. 08.01.2022 09:00	TC BG Bad Lausick Spielort: Zwenkau	TC Markranstädt	
09:00	TC RC Sport Spielort: Zwenkau	TC BW Leipzig	
So. 09.01.2022 09:00	Delitzscher TC Spielort: Nischwitz	ATV Leipzig	
Sa. 22.01.2022 09:00	Delitzscher TC Spielort: Zwenkau	TC BW Leipzig	8:4
12:00	TC RC Sport Spielort: Espenhain	ATV Leipzig	12:0
So. 23.01.2022 09:00	TV Torgau Spielort: Nischwitz	TC BG Bad Lausick	4:8
Sa. 05.02.2022 09:00	TC Markranstädt Spielort: Nischwitz	Delitzscher TC	8:4
So. 06.02.2022 09:00	ATV Leipzig Spielort: Espenhain	TV Torgau	8:4
11:00	TC BW Leipzig Spielort: Zwenkau	TC BG Bad Lausick	6:6
Sa. 05.03.2022 13:00	Delitzscher TC Spielort: Nischwitz	TC RC Sport	4:8
So. 06.03.2022 11:00	TV Torgau Spielort: Tresenwald	TC Markranstädt	4:8
Sa. 19.03.2022 09:00	TC BW Leipzig Spielort: Espenhain	ATV Leipzig	12:0

STV Winter 2021/22

Bezirksklasse Aktive Mixed Leipzig

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Termin	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
Sa. 26.03.2022 12:00	TC Markranstädt Spielort: Zwenkau	TC BW Leipzig	10:2
So. 27.03.2022 12:00	ATV Leipzig Spielort: Zwenkau	TC BG Bad Lausick	10:2
So. 10.04.2022 12:00	TC RC Sport Spielort: Zwenkau	TV Torgau	10:2